



조도연

FrontEnd Developer

간략한 소개

안녕하세요 프론트엔드 개발자 조도연입니다.
단순히 구현하고 끝나는 코드가 아닌 높은 가독성과 최적화된 코드를 목표로 코드를 작성하고 끊임없이 수정합니다.

만족하지 않고 항상 배우는 자세로 피드백을 수용하며 좀 더 효율적인 방식이 있다면 메모하고 학습합니다.

지금도 새로운 기술을 배우며 어떻게 적용할지 고민하며 프로젝트를 진행하고 있습니다.

✉ jdy0120120@gmail.com

☎ 010-9489-9904

🐙 깃허브

📖 티스토리 개발 블로그

🌐 포트폴리오 웹사이트

📺 유튜브 채널

Skills

보유기술
(관심분야)

Programing Language

Javascript, Typescript, Python

Library, Framework

React.js, Node.js(Express, jwt, axios 등)

Server

firebase, MySQL, MongoDB

Tools

GitHub, Notion, Slack, Jira

enviroment

MacOS, Windows, VScode

자격증

정보처리기사

Algorithm Skills

브루트포스, BFS, DFS, 다이나믹프로그래밍, 시뮬레이션, 이진탐색, 그리디, 비트마스크 등 알고리즘을 자유 자제로 사용

프로젝트
포트폴리오 사이트

Programing Language

TypeScript

Library, Framework

next.js, styled-components, axios

Deploy

vercel

저장소, 관련 글

[상세 설명 블로그 글 이동하기](#)

[깃허브 저장소 이동하기](#)

프로젝트 주요 내용

저를 소개할 수 있는 웹사이트가 없어 개발하게 되었습니다.

최근 새롭게 배운 NEXTJS를 사용해보자는 생각으로 개발을 진행하게 되었습니다.

프로젝트 포인트 1

번들사이즈를 최소화하기 위해 모든 대부분의 기능은 직접 구현했습니다.

(반응형디자인, animation hook, slide swiper, 테마 변경 등)

프로젝트 포인트 2

TypeScript CleanCode를 기반으로 개발을 진행했습니다.
(<https://github.com/labs42io/clean-code-typescript>)

프로젝트 포인트3

모바일에서도 디자인이 깨지지 않도록 반응형으로 제작했습니다.

체육선수 순위 분석 프로젝트

프로젝트

Programming Language

TypeScript

Library, Framework

Reactjs, styled-components, nodejs, mysql2, react-router-dom, express, axios, material-ui

Deploy

git-pages, firebase functions, gcp database

저장소, 관련 글

[상세 설명 블로그 글 이동하기](#)

[front-end 깃허브 저장소 이동하기](#)

[back-end 깃허브 저장소 이동하기](#)

프로젝트 주요 내용

의뢰를 받아 제작한 프로젝트입니다.

선수의 랭킹을 pagerank와 deeplearning을 기반으로 상,중,하위권 선수를 추출해주는 프로젝트이며 프로토타입 제작을 진행했습니다.

프로젝트 포인트 1

로그인을 하지 않으면 각 페이지로 이동할 수 없도록 미들웨어를 제작

프로젝트 포인트 2

프론트엔드, 백엔드, 데이터베이스를 구성하여 하나의 프로젝트를 진행했습니다.

프로젝트
리그오브 레전드 팀 나누기

Programing Language

TypeScript

Library, Framework

Reactjs, styled-components, nodejs, express, axios

Deploy

git-pages, firebase functions

저장소, 관련 글

[상세 설명 블로그 이동하기](#)

[front-end 깃허브 저장소 이동하기](#)

[back-end 깃허브 저장소 이동하기](#)

프로젝트 주요 내용

리그오브 레전드 팀을 나눠주는 프로젝트입니다.

10명을 5명씩 2개의 팀으로 나눠 플레이합니다.

사람들이 임의로 팀을 나눠 플레이하게 되면 밸런스가 맞을 때까지 팀을 바꿔야하며 이로 인해 시간낭비가 많았습니다.

제대로 된 게임을 하기 위해 밸런스에 맞게 팀을 나눠주는 프로젝트입니다.

프로젝트
Figma -> React **퍼블리싱**

Programing Language

TypeScript

Library, Framework

Reactjs, styled-components

상세 설명

[상세설명 블로그 글 이동](#)

저장소, 관련 글

Tilt를 이용한 소개 페이지

[깃허브 저장소 이동](#)

대시보드 프로젝트

[깃허브 저장소 이동](#)

프로젝트 주요 내용

디자인파일을 React로 옮기는 퍼블리싱 작업을 진행한 프로젝트입니다.

디자인 파일을 최대한 비슷하게 웹에 그리기 위해 고민했으며 '상세설명'에 있는 프로젝트 설명을 보시면 제 html,css 수준을 확인하실 수 있습니다.

프로젝트
**React를 활용한 간단한
프로젝트들**

Programing Language

TypeScript

Library, Framework

Reactjs, styled-components, nodejs, express, axios

블로그 포스팅

블로그 포스팅 이동

저장소

깃허브 저장소 이동

프로젝트 주요 내용

위 프로젝트는 제가 배운 라이브러리를 연습삼아 사용해본 간단한 프로젝트들입니다.

전역상태라이브러리인 Redux를 연습하고 싶어 todolist프로젝트를 만들었고

styled-components의 globaltheme를 연습하기위해 sidebar프로젝트를 만들었습니다.

axios 사용과 반응형 css를 구현하기위해 weather 프로젝트를 만들었습니다.

제가 공부한 기능, 라이브러리 등을 토이프로젝트로 제작하여 유튜브에 올리고 설명을 블로그에 올립니다.

글을 읽어보시면 제가 개발하는 방식 또는 수준을 확인하실 수 있습니다.